KHOA CÔNG NGHỆ THÔNG TIN – TRƯỜNG ĐH KHOA HỌC TỰ NHIÊN

**QUẢN LÝ QUY TRÌNH PHẦN MỀM**

# Nhóm 3

**ĐẶC TẢ KIỂM THỬ**

Phiên bản 1.1

Ngày 28/11/2016

**GV Lý Thuyết:** Ngô Huy Biên

**Nhóm thực Hiện: 3**

## LỊCH SỬ THAY ĐỔI

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Phiên bản** | **Tác giả** | **Ngày** | **Lý do** |
| 1.0 | 1542223– Trần Đình Hiệp | 28/11/2016 | Phác thảo tài liệu |
| 1.1 | 1542236- Lâm Phi Long | 29/11/2016 | Bổ sung quả trình kiểm thử. |

## Mục lục

Contents

[Nhóm 3 0](#_Toc468141693)

[LỊCH SỬ THAY ĐỔI 1](#_Toc468141694)

[Mục lục 2](#_Toc468141695)

[I. Scope 2](#_Toc468141696)

[1. Giới thiệu 2](#_Toc468141697)

[2. Thông tin chung 2](#_Toc468141698)

[3. Phạm vi kiểm thử 3](#_Toc468141699)

[II. Test Planning 3](#_Toc468141700)

[1. Tính năng kiểm thử 3](#_Toc468141701)

[3. Chiến lược kiểm thử 3](#_Toc468141702)

[4. Công cụ kiểm thử 3](#_Toc468141703)

[5. Nhân sự 4](#_Toc468141704)

[III. Test Case Specification & Procedure 4](#_Toc468141705)

[1. Khởi chạy Game 4](#_Toc468141706)

[2. Kiểm tra tính năng của Game 4](#_Toc468141707)

[3. Kiểm tra màn chơi 4](#_Toc468141708)

[4. Kiểm tra thông tin ứng dụng 4](#_Toc468141709)

[5. Kiểm tra cài đặt ứng dụng – cơ bản 4](#_Toc468141710)

[6. Kiểm tra hiệu suất – Thời gian khởi động 4](#_Toc468141711)

## I. Scope

### 1. Giới thiệu

**Tài liệu này được biên soạn với tiêu chí như sau:**

* Mô tả cách thức thực hiện công việc kiểm tra phần mềm đầy đủ nhất bao gồm:
  + Đặc tả những module cần kiểm tra trong Game Angry Bird.
  + Phân công cụ thể, lên kế hoạch cho từng module.
  + Đề ra những mức tiêu chuẩn có thể chấp nhận được để kết luận kết quả kiểm tra.
* Đây là công cụ giúp đội ngũ phát triển làm việc dễ dàng hơn. **Tài liệu này bao gồm:**
* SCOPE: cung cấp cái nhìn tổng quan về tài liệu.
* TEST PLANNING: kế hoạch kiểm thử. - TEST DESIGNS: thiết kế kiểm thử.
* TEST CASE SPECIFICATION & PROCEDURE: đặc tả các testcase.

### 2. Thông tin chung

- Mục đích của việc kiểm tra là chỉ ra tất cả các lỗi còn tồn đọng của Game Angry Bird.

- Phạm vị kiểm tra bao gồm:

- Test chức năng (Function Testing) bao gồm:

* + - * Kiểm tra chức năng
      * Kiểm tra giao diện
      * Kiểm tra quy trình

- Test hiệu suất (Performance testing) bao gồm:

* + - * Performance profiling
      * Load testing
      * Stress testing
* Kiểm tra hồi quy (Regression Testing)

### 3. Phạm vi kiểm thử

### 

Các giai đoạn kiểm tra được thực hiên:

* **Unit Test** – kiểm thử mức đơn vị
* **Integration Test** – kiểm thử tích hợp
* **System Test** - kiểm thử mức hệ thống
* **Acceptance Test** - kiểm thử chấp nhận sản phẩm

- **Performance Test** - kiểm thử hiệu năng sản phẩm.

## II. Test Planning

### 1. Tính năng kiểm thử

* Kiểm thử khả năng Load màn chơi và chơi thử một màn.

**2. Tính năng không được kiểm thử**

Không có.

### 3. Chiến lược kiểm thử

* **Unit test:** Thực hiện bởi các developer. Thực hiện trong suốt quá trình phát triển Game Angry bird nhằm kiểm tra từng thành phần nhỏ của Game Angry bird. Lập trình viên có thể thiết kế trên giấy kế hoạch kiểm thử nếu không tìm được công cụ kiểm thử thích hợp.
* **Integration Test:** Thực hiện bởi các developer. Thực hiện khi lắp ráp các function lại với nhau.
* **System Test:** Do các tester thực hiện. Thực hiện sau khi đã tích hợp các phần lại với nhau.
* **Acceptance Test:** Do các tester thực hiện. Nhằm chứng minh phần mềm thỏa các yêu cầu của khách hàng, thầy giáo.

### 4. Công cụ kiểm thử

* Phần mềm:
  + Angry Bird
* Phần cứng:
  + Thiết bị di động: hệ điều hành android >4.4.4 đã cài đặt Game.

### 5. Nhân sự

* Tất cả các thành viên nhóm lớn 3.

**6. Thời gian kiểm thử**

* Xem kế hoạch cụ thể.

## III. Test Case Specification & Procedure

### Khởi chạy Game

Test Name: Kiểm tra khởi chạy game.

Mô tả: Kiểm tra xem có Load được game lên.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Bước | Hành động | Kết quả mong muốn |
| 1 | Nhấn vào icon game | Load được giao diện của game |

### Kiểm tra tính năng của Game

Test Name: Kiểm tra tính năng vào màn chơi của game

Mô tả: Kiểm tra xem có load lên được màn chơi mong muốn

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Bước | Hành động | Kết quả mong muốn |
| 1 | Nhấn vào icon game | Load được giao diện của game |
| 2 | Nhấn vào màn chơi mong muốn | Load lên được màn chơi |

### Kiểm tra màn chơi

Test Name: Kiểm tra màn chơi cụ thể của game

Mô tả: Kiểm tra màn chơi cụ thể đã chọn có hoạt động hay không

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Bước | Hành động | Kết quả mong muốn |
| 1 | Nhấn vào icon game | Load được giao diện của game |
| 2 | Nhấn vào màn chơi mong muốn | Load lên được màn chơi |
| 3 | Kéo viên đá trong game và thả | Viên đá bay đi tấn công vào các thanh gỗ che xung quang mục tiêu để tiêu diệt mục tiêu |

### Kiểm tra thông tin ứng dụng

Test Name: Kiểm tra thông tin của nhóm phát triển

Mô tả: Kiểm tra thông tin của nhóm phát triển gồm những ai.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Bước | Hành động | Kết quả mong muốn |
| 1 | Nhấn vào icon game | Load được giao diện của game |
| 2 | Nhấn vào thông tin game | Load lên được thông tin nhóm lớn 3 |
| 3 | Thoát | Thoát khỏi màn hình Thông tin nhóm |

### Kiểm tra cài đặt ứng dụng – cơ bản

Test Name: Kiểm tra cài đặt thử game.

Mô tả: Kiểm tra cài đặt thử game trên máy khác

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Bước | Hành động | Kết quả mong muốn |
| 1 | Copy game lên máy khác hoàn toàn mới | Copy thành công |
| 2 | Nhấn vào biểu tượng đã copy | Hiện lên màn hình hướng dẫn cài đặt hoặc hiện hẳn lên vào game nếu là bản portable. |
| 3 | Thực hiện các bước cài đặt | Thực hiện trơn tru không gặp phải thông báo lỗi. |
| 4 | Chờ cài đặt | Hiện màn hình báo cài đặt thành công. |

### Kiểm tra hiệu suất – Thời gian khởi động

Test Name: Kiểm tra hiệu suất thử game.

Mô tả: Kiểm tra khả năng hoạt động ổn định của game.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Bước | Hành động | Kết quả mong muốn |
| 1 | Nhấn vào icon game | Load được giao diện của game với thời gian dưới 5 giây |
| 2 | Nhấn vào màn chơi mong muốn | Load lên được màn chơi với thời gian dưới 5 giây |
| 3 | Chơi thử trong 3 tiếng | Game phải hoạt động mượt không lag trong suốt quá trình chơi |